



Circ. n. 383

IPSAR GRAMSCI MONSERRATO
Prot. 0004720 del 24/04/2018
(Uscita)

AI DOCENTI

Oggetto: Corso di formazione interno “Gamification e realtà virtuale nella didattica”

Si comunica che nell'ambito del progetto MIUR PSND e Animatore Digitale, si svolgerà presso il nostro istituto il corso di formazione “Gamification e realtà virtuale nella didattica” al quale potranno partecipare i docenti interessati che invieranno la propria adesione a carh050001@istruzione.it (entro il 12/05/2018) e per conoscenza all'animatore digitale e docente del corso, prof. Lampis.

Programma del corso:

Uso dei giochi elettronici nella didattica;

Primi programmi di creazioni di giochi didattici: *Hotpotatoes*;

Evoluzione attuale dei *webware*: *Quizlet*, *Socrative*, *Learningapps*; *Quizziz*;

I giochi di ruolo: *Classcraft*; i mondi virtuali per la didattica: *Minecraft* e il suo clone open-source *Minetest* ed *EdMondo*.

Ore previste: 6 in presenza e 6 on-line

Svolgimento del corso:

Il corso si terrà nel laboratorio di Accoglienza turistica dell'ala B; prevede due incontri di 3 ore ai quali potranno partecipare 20-25 docenti.

Le attività saranno improntate alla modalità laboratoriale e proseguiranno con 6 ore di attività autonome da espletarsi nel periodo che intercorre tra i due incontri e nel periodo seguente, preferibilmente in modalità collaborativa. Si richiede di fornirsi di una *pendrive* di almeno 8 GB per la memorizzazione dei prodotti di esercitazione.

Le date previste sono:

- **giovedì 17 maggio dalle 15.30 alle 18.30**
- **giovedì 24 dalle 15.30 alle 18.30**

Prof. Lampis comunica la sua disponibilità per le dovute informazioni.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
D.ssa Maria Beatrice Pisu

Documento prodotto e conservato in originale informatico e firmato digitalmente ai sensi dell'art. 20 del 'Codice dell'Amministrazione Digitale' nella data risultante dai dati della sottoscrizione digitale.